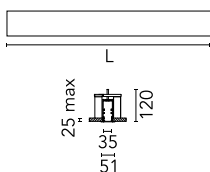


## In-Finity 35 Recessed Trim Emergency 3000K Micro-Prismatic Diffuser

■ N35TEM3U14B - Noir

Système modulaire d'éclairage LED pour installation encastrée Trim incluant les modules LED, le profil de montage en aluminium et le diffuseur. Drivers inclus dans les modules d'éclairage pour raccordement au réseau 220-240V ou à d'autres modules d'éclairage.



### Caractéristiques principales

Nombre de têtes	1	Lumen net (lm)	1278
Catégorie lampe	LED	Fixations	Encastré trim
Puissance (W)	28W	Environnement	pour l'intérieur
CCT (K)	3000K		
IRC	80		

### Optique

Type d'éclairage	Direct	Beam angle C90-270	64
type de LED	Top LED	(°)	
Light distribution	Symétrique		
Type d'optique	Lumière diffuse		
angle de faisceau (°)	76		

### Electrique

Tension (V)	220.00	Classe d'isolation	I
Dimmable	Non		
Driver	intégré		
Type de driver	non dimmable		
Urgence	Avec		

### Physique

Coloris	Noir
Orientation	fixe
Profondeur d'encastrement (mm)	120
Poids (kg)	3.19
Longueur (mm)	1405

### Note

Diffuseur Micro-Prismatique: Diffuseur à haut rendement qui, grâce à sa texture micro-prismatique multi-couche unique, émet un faisceau de lumière à UGR<19 non éblouissant. / Secours : Module de secours disponible dans toutes les versions, longueur 1400 mm. En mode normal, la consommation est la même que pour In-Finity standard. En mode secours, il émet environ 10% du débit normal pendant 3 heures. Éléments de terminaison: à commander séparément. Consulter le service Flos Architectural pour une configuration sans pièce de terminaison.



## In-Finity 35 Recessed Trim Emergency 3000K Micro-Prismatic Diffuser



5

---

Metal cover. Recessed Trim. 35 mm  
(Colour Black)  
08.9051.NS



5

---

Metal cover. Recessed Trim. 35 mm  
(Colour Anodized Grey)  
08.9051.02



---

500 mm micro-prismatic diffuser.  
Highly efficient multilayer diffuser  
that, thanks to its unique  
microprismatic texture, provides a  
glare free UGR<19 light beam  
08.0112.00



5

---

Metal cover. Recessed Trim. 35 mm  
(Colour White)  
08.9051.40