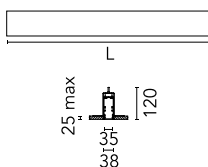


In-Finity 35 Recessed No Trim 3000K Micro-Prismatic Diffuser

■ N35N253U30B - Blanc

Système modulaire d'éclairage LED pour installation encastrée No Trim incluant les modules LED, le profil de montage en aluminium et le diffuseur. Drivers inclus dans les modules d'éclairage pour raccordement au réseau 220-240V ou à d'autres modules d'éclairage.

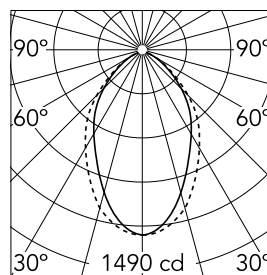


Caractéristiques principales

Nombre de têtes	1	Lumen net (lm)	2300
Catégorie lampe	LED	Fixations	Encastré no trim
Puissance (W)	50W	Environnement	pour l'intérieur
CCT (K)	3000K		
IRC	80		

Optique

Type d'éclairage	Direct
type de LED	Top LED
Light distribution	Symétrique
Type d'optique	Lumière diffuse
angle de faisceau (°)	76
Beam angle C90-270 (°)	64



Beam Angle:	75°	
h(m)	E(lx)	D(m)
1	1490	1.25
2	373	2.50
3	166	3.76
4	93	5.01
5	60	6.26

Luminous flux luminaire
2300 lm

Electrique

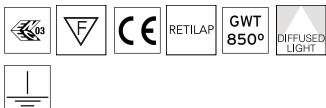
Fréquence (Hz)	50/60	Urgence	Sans
Tension (V)	220.00	Classe d'isolation	I
Dimmable	Non		
Driver	intégré		
Type de driver	non dimmable		

Physique

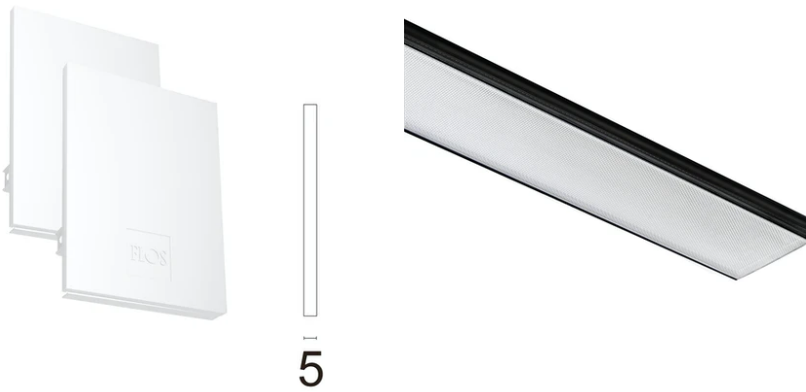
Coloris	Blanc
Orientation	fixe
Profondeur d'encastrement (mm)	120
Poids (kg)	5.75
Longueur (mm)	2530

Note

Diffuseur Micro-Prismatique: Diffuseur à haut rendement qui, grâce à sa texture micro-prismatique multi-couche unique, émet un faisceau de lumière à UGR<19 non éblouissant. / Secours : Module de secours disponible dans toutes les versions, longueur 1400 mm. En mode normal, la consommation est la même que pour In-Finity standard. En mode secours, il émet environ 10% du débit normal pendant 3 heures. Éléments de terminaison: à commander séparément. Consulter le service Flos Architectural pour une configuration sans pièce de terminaison.



In-Finity 35 Recessed No Trim 3000K Micro-Prismatic Diffuser



Metal End Cap. Recessed No Trim /
Surface / Suspension Down. 35 mm
(Colour White)
08.9050.40

500 mm micro-prismatic diffuser.
Highly efficient multilayer diffuser
that, thanks to its unique
microprismatic texture, provides a
glare free UGR<19 light beam
08.0112.00